



Cenni di cartografia

Tipologie di cartografia e sistemi di riferimento geografico

Corso di Applicazioni Informatiche per il Planning e l'Urban Design - UD02

prof. Giovanni Borga

Scopo della cartografia

Lo scopo della cartografia è di riportare graficamente sul piano, mediante opportune leggi matematiche, quanto esiste sulla superficie terrestre.

Secondo Mogorovich ci sono due tipi aspetti che caratterizzano la produzione di una cartografia, quello **razionale** e quello **applicato**:

- ❑ La **cartografia razionale** si occupa di stabilire una corrispondenza biunivoca, sotto forma di relazioni matematiche analitiche, tra i punti della superficie terrestre e gli omologhi punti sul piano.
- ❑ La **cartografia applicata** si occupa di riportare sul piano, dopo aver stabilito una scala di ragionamento, gli elementi della rappresentazione scelti per mezzo delle tecniche del disegno.

Cartografia applicata



Il prodotto cartografico

Il prodotto della cartografia è una rappresentazione piana, che descrive, con un'apposita simbologia e tramite alcune convenzioni, alcuni degli oggetti presenti in una certa parte di territorio.

Il processo che porta alla produzione di una carta include le seguenti fasi

- definizione di un **modello della terra** (un elissoide con determinate caratteristiche) che approssimi nel modo migliore la superficie terrestre con una figura esprimibile da una formula geometrica
- proiezione** della superficie dell'elissoide su un piano trovando un compromesso tra le inevitabili approssimazioni che questo processo produce
- definizione di un **sistema di riferimento**
- rilevamento** degli oggetti presenti sul territorio e **restituzione** in mappa

La scala delle rappresentazioni cartografiche

La scala di una carta è il rapporto di riduzione tra le lunghezze tra la carta ed il terreno (1:25000 indica che ad un mm della carta corrispondono 25000 mm sul terreno, ossia 25 metri).

Si parla generalmente di

- **GRANDE SCALA** per scale 1:500, 1:1.000, 1:2.000
- **MEDIA SCALA** per scale 1:5.000, 1:10.000
- **PICCOLA SCALA** per scale 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000, ...

Oltre che essere dei rapporti di riduzione, le scale di rappresentazione sono anche «**scale di ragionamento**» in quanto strettamente connesse al tipo di utilizzo che si intende farne e al dettaglio della conoscenza necessaria alle attività.

La scala delle rappresentazioni cartografiche

La **scala non è esattamente costante** in tutti i punti della carta, ma è riferita solo ad alcuni punti o direzioni particolari.

Le informazioni presenti in una certa scala sono sufficienti a costruire una carta a scala più piccola. (a meno che non si desideri introdurre nuovi temi).

Il processo di derivazione di una carta a scala più piccola comprende un'elaborazione detta **generalizzazione** finalizzata a rendere compatibili gli elementi presenti nella grande scala con gli spazi ridotti in cui è necessario riportarli. In molti casi la generalizzazione prevede dei «fuori scala» localizzati atti a rendere intellegibile l'elemento riportato.

Le informazioni presenti in una certa scala NON sono generalmente sufficienti a costruire una carta a scala più grande.

La scala delle rappresentazioni cartografiche

**Molti di questi assunti cambiano fortemente di significato
quando si parla di mappe digitali**

Rimane però valido l'assunto sulla «scala di ragionamento»

Classificazione delle carte secondo la scala

- **Planisferi** quando rappresentano tutta la superficie terrestre;
- **Mappamondi** quando la rappresentazione è effettuata su una sfera;
- **Carte geografiche** o **generali** quando rappresentano una gran parte della superficie terrestre a piccolissima scala, fino ad 1:2.000.000;
- **Carte corografiche** quando la rappresentazione è a scale comprese tra 1:1.000.000 e 1:200.000;
- **Carte topografiche** quando la rappresentazione è a scale comprese tra 1:100.000 e 1:5.000;
- **Mappe** quando la rappresentazione è tra 1:4.000 e 1:1.000;
- **Piante** per scale grandissime, da 1:500 a valori maggiori;
- **Carte Tecniche Regionali**, che sono rappresentazioni specificamente finalizzate ad interventi sul territorio, in scale da 1:10.000 sino ad 1:2.000.

Coordinate sferiche

Se si considera un modello tridimensionale della terra (in pratica l'elissoide) le coordinate di un punto si misurano in **latitudine** e **longitudine** e vengono misurate in gradi e frazioni di grado (gradi sessagesimali gg° mm' ss" o decimali gg.xxxx).

In alcuni casi le coordinate sferiche vengono anche dette coordinate geografiche in distinzione dalle coordinate piane.

Le coordinate sferiche non danno idea delle dimensioni degli elementi in mappa:
all'equatore, ad esempio

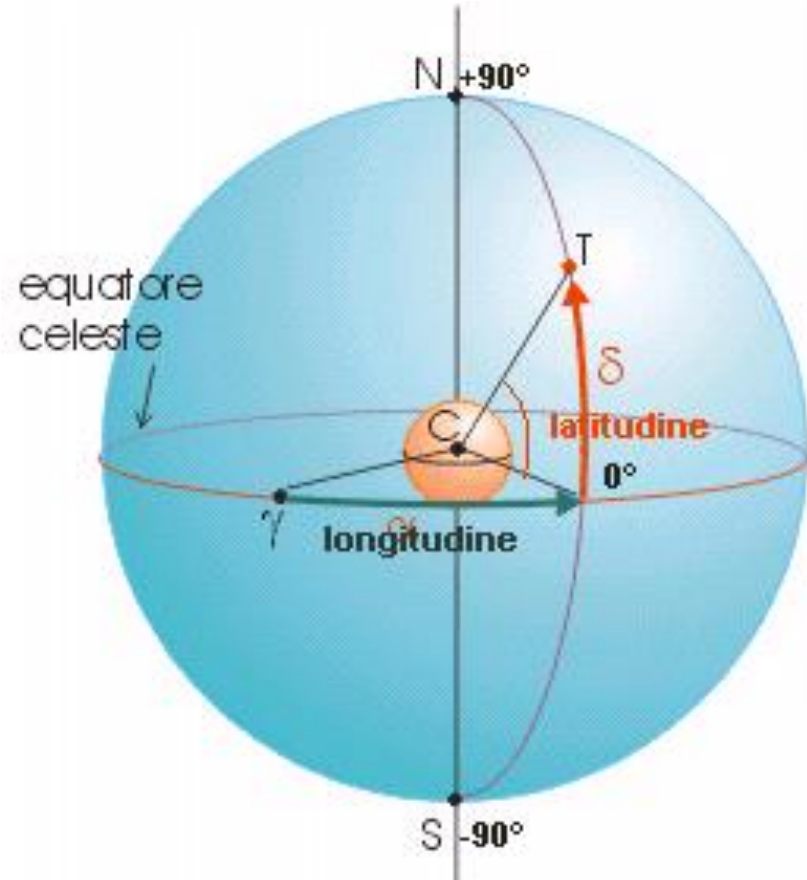
- *Un secondo d'arco [00° 00' 01"] corrisponde a circa 30 m*
- *Un decimillesimo di grado [00.0001] corrisponde a circa 11 m*
- *Un centomillesimo di grado [00.00001] corrisponde a circa 1 m*

Tali dimensioni metriche ovviamente si riducono al variare della latitudine.

Longitudine e latitudine

La **latitudine** è la distanza angolare di un punto dall'equatore « ϕ »

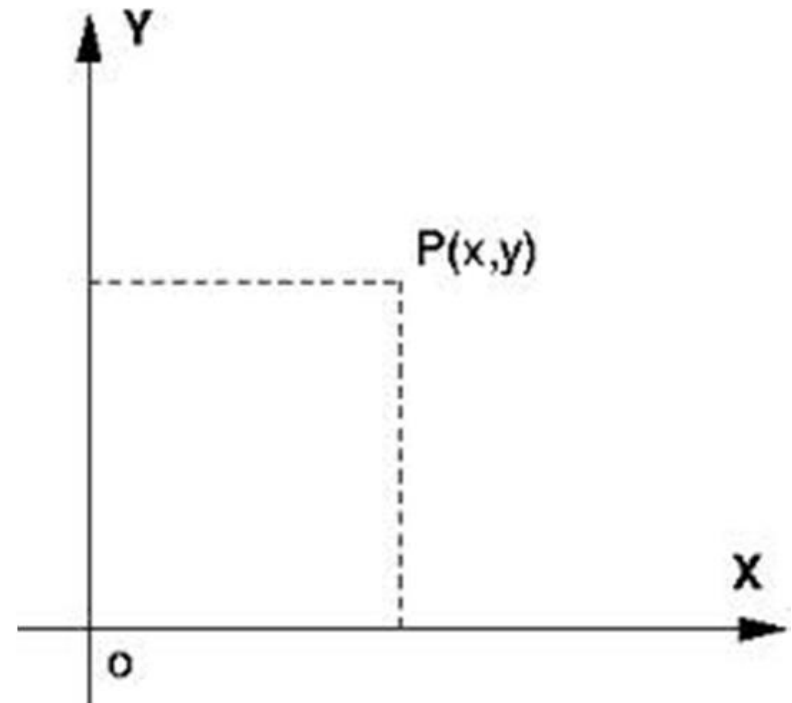
La **longitudine** è la distanza angolare di un punto, misurata tra il meridiano che passa per quel punto e un meridiano di riferimento « λ »



Coordinate piane

Se si considera un modello «piano» della terra (o meglio di una parte di essa) e si definisce su tale piano un sistema di assi ortogonali (x,y) , le coordinate di un punto, e di conseguenza le coordinate dell'oggetto corrispondente sul terreno, sono la distanza del punto dall'asse delle y (coordinata x) e la distanza del punto dall'asse delle x (coordinata y).

L'unità di misura più utilizzata per le coordinate piane sono i metri.



Dalla forma della terra ad un ellissoide

Nel tempo sono stati utilizzati diversi modelli per descrivere nel modo più efficace la forma della Terra.

Le coordinate dello stesso punto sono espresse da numeri diversi, in relazione all'ellissoide utilizzato e al Sistema di Riferimento Geografico ad esso associato.

Da coordinate sferiche a coordinate piane

Ovvero trasferimento di punti dall'elissoide a un sistema di coordinate piane.

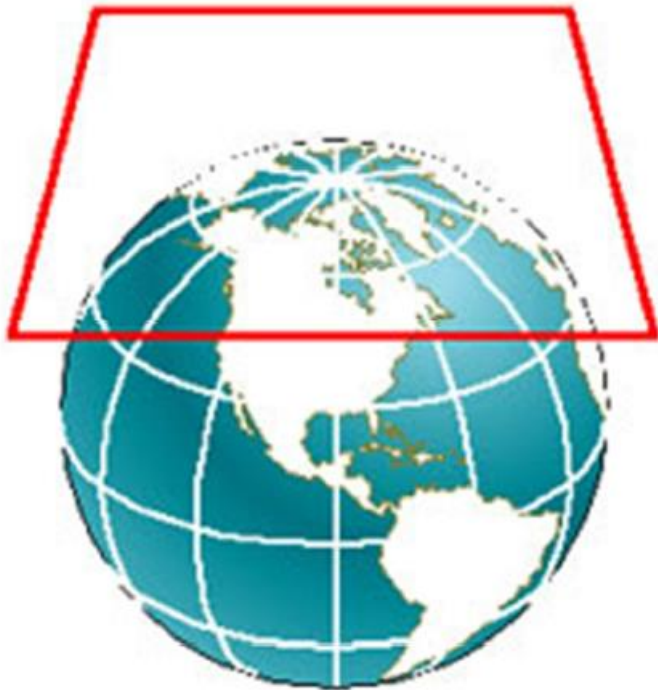
Per passare dall'elissoide ad un sistema di coordinate piane occorre «proiettare» la superficie dell'elissoide su un piano.

Intuitivamente è come appoggiare un foglio di carta sulla superficie elissoidica e trasportare i punti dell'elissoide sul foglio cercando di deformare il meno possibile le forme presenti sull'elissoide.

È facilmente intuibile che ci saranno comunque deformazioni e che queste saranno tanto maggiori quanto più ci si allontana dalla zona di tangenza.

Ci sono diversi modi di «proiettare» la superficie dell'elissoide su un piano, cioè di «appoggiare» il foglio di carta sulla superficie elissoidica.

Proiezione azimutale



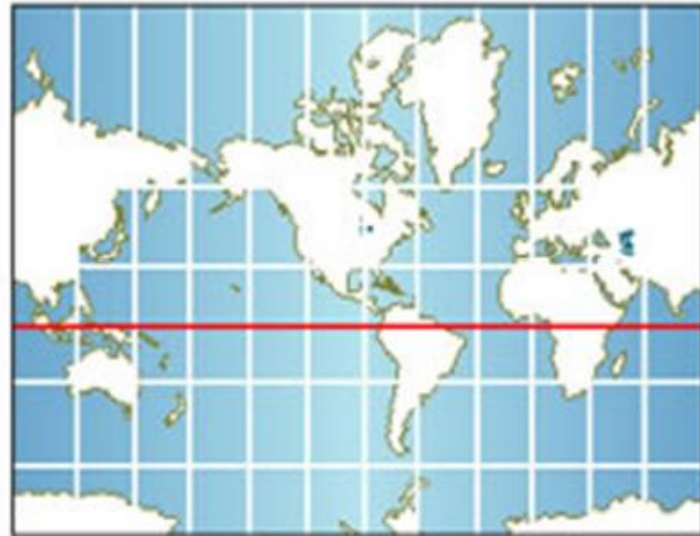
Proiezione azimutale



Proiezione cilindrica



Proiezione cilindrica



Proiezione conica



Proiezione conica



3D = 2D + 1D

La determinazione delle posizioni è stata tradizionalmente scissa in due componenti:

verticale e orizzontale

Ciò ha implicato che nel contesto classico sono definiti due sistemi di riferimento geodetico, uno per la parte planimetrica e uno per le quote.

La superficie di riferimento

La superficie fisica della Terra è molto vicina alla **superficie matematica** di un ellissoide di rotazione, cioè un ellissoide biassiale:

- ❑ di forma e dimensioni assegnate attraverso **due** parametri
- ❑ di posizione spaziale definita attraverso **sei** parametri

Una superficie di riferimento deve avere due caratteristiche:

- ❑ essere **matematicamente trattabile**
- ❑ essere **fisicamente individuabile** con facilità

La Posizione

La posizione geografica di un punto sulla Terra può essere definita come la sua **posizione relativa alla superficie di riferimento**, utilizzata in sostituzione della reale forma della Terra, per mezzo di una coppia di coordinate curvilinee come la latitudine e la longitudine e dell'altezza sopra la superficie di riferimento.

In questo senso si parla talvolta di posizionamento a (2+1) dimensioni.

Sfera, ellissoide, geoide

Le superfici di riferimento più spesso utilizzate sono la sfera, l'ellissoide biassiale ed il geoide (superficie equipotenziale del campo gravitazionale della Terra).

Sfera e ellissoide hanno una definizione puramente geometrica e sono alternative.

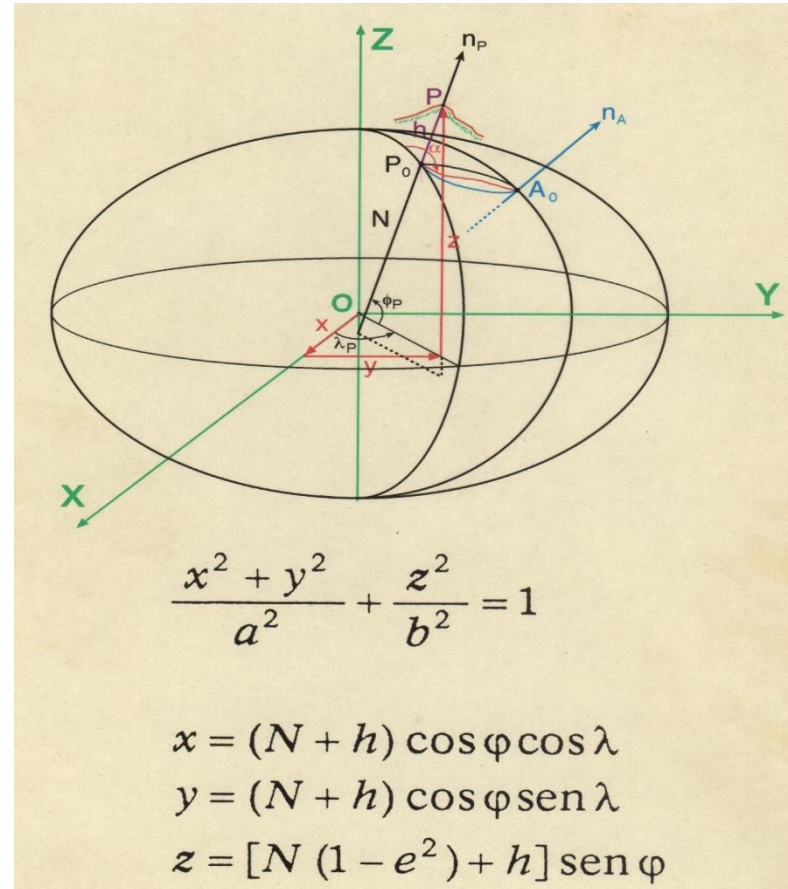
Il geoide ha una definizione fisica ed è associata alle altre per la determinazione delle quote.

Sfera, ellissoide, geoida

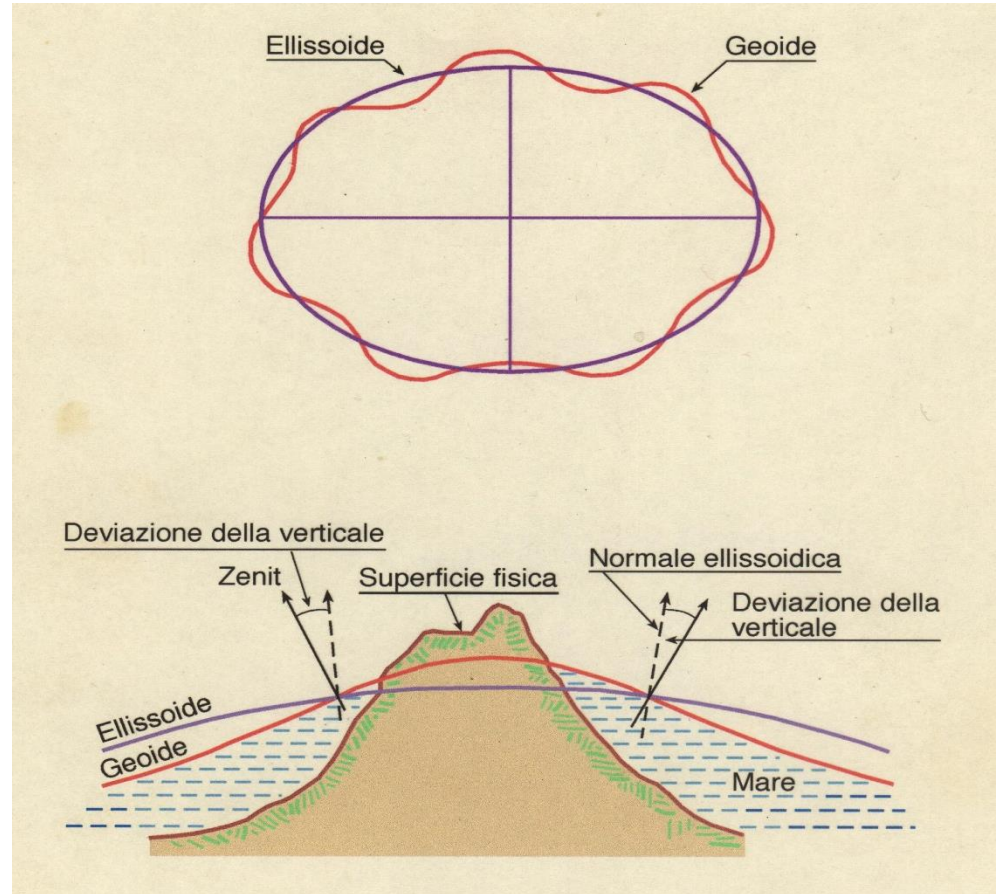
E' corretto e necessario distinguere tra coordinate sferiche, ellissoidiche e geoidiche, a seconda che siano utilizzate rispettivamente la sfera, l'ellissoide o la superficie geoidica come superfici di riferimento.

Le coordinate ellissoidiche sono anche dette geodetiche, mentre le geoidiche sono le coordinate astronomiche.

Ellissoide



Geoide



Datum

Un datum planimetrico è il modello matematico della terra che usiamo per calcolare le coordinate geografiche dei punti

Un datum planimetrico è un set di 8 parametri:

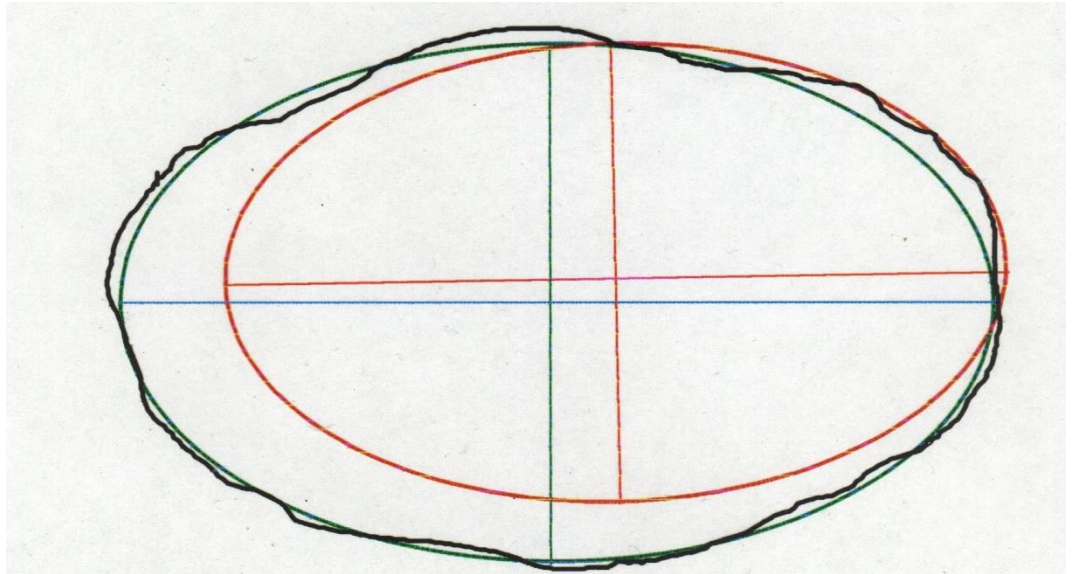
- ❑ due di **forma** dell'ellissoide (a , e)
- ❑ tre di **posizione**
- ❑ tre di **orientamento**

Datum

Con uno stesso datum (sistema di riferimento) si possono usare molti sistemi di coordinate: le **trasformazioni tra sistemi di coordinate** sono sempre puramente matematiche e non richiedono l'introduzione di misure.

La **trasformazione tra due datum** può essere calcolata solo quando vi siano sufficienti misure che legano punti nei due sistemi.

Datum Locale e Globale



geoid = superficie di riferimento fisica
ellissoide = superficie di riferimento matematica
ellissoide geocentrico
ellissoide locale

Datum Locale

Orientamento dell'ellissoide locale

- ❑ scelta del punto di emanazione
- ❑ determinazione di latitudine e longitudine astronomica e della quota geoidica H
- ❑ allineamento della normale ellissoidica con la normale geoidica
- ❑ orientamento dell'asse di rotazione dell'ellissoide al Nord astronomico (azimut astronomico)
- ❑ scelta del meridiano origine delle longitudini

Datum locale

Definizione del Geoide locale

- ❑ Scelta del sito
- ❑ Misure mareografiche
- ❑ Definizione del periodo temporale di misura
- ❑ Materializzazione del “livello medio del mare”

I sistemi geodetico-cartografici

Per utilizzare compiutamente un sistema geodetico-cartografico, è necessario precisare quali siano:

- ❑ il sistema geodetico di riferimento (**datum**)
- ❑ le misure ed i calcoli di **compensazione** della rete di inquadramento che lo realizzano
- ❑ la rappresentazione cartografica (**proiezione**) adottata e le condizioni di applicazione

Associare ad una carta un Sistema di Riferimento

1. La scelta di un **elissoide**;
2. L'**orientamento** dell'elissoide;
3. La **proiezione** utilizzata (tipo e zona);
4. Il sistema di **coordinate** adottato.

**L'insieme dei primi 2 parametri si chiama Datum
insieme agli altri 2 costituisce descrizione completa del sistema di riferimento**

Codici EPSG

L “EPSG Geodetic Parameter Dataset” documenta in modo completo e strutturato una grande quantità di sistemi di riferimento di tutto il mondo e i relativi codici sono riconosciuti dai principali Software GIS.

L “EPSG Geodetic Parameter Dataset” è gestito dal Geodesy Subcommittee of OGP (international association of Oil and Gas Producers) ed è accessibile liberamente.

<http://www.epsg-registry.org>

Codici EPSG

4265: Monte Mario geografico
3003: Monte Mario – Italia zona 1
3004: Monte Mario – Italia zona 2

4230: ED50 geografico
23032: ED50 / UTM zona 32N
23033: ED50 / UTM zona 33N

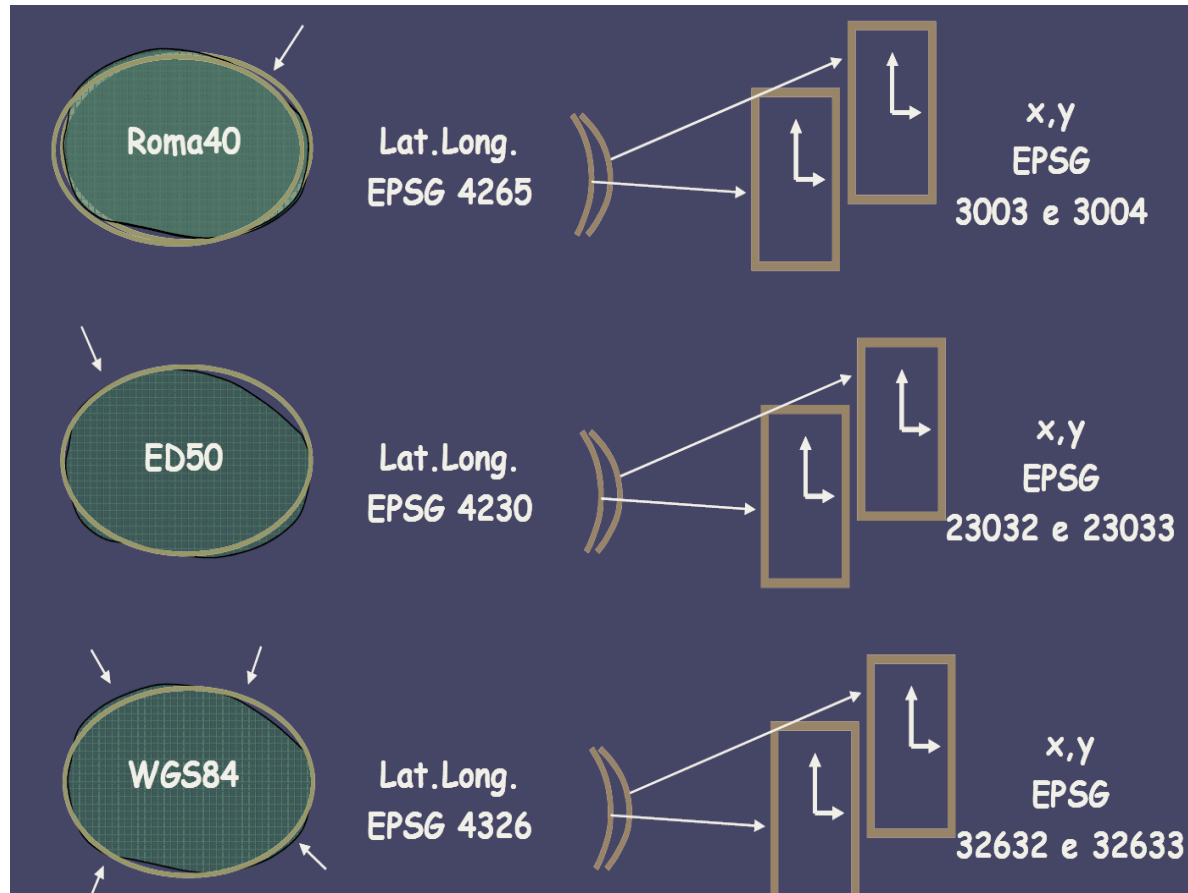
4326: WGS84 geografico
32632: WGS 84 / UTM zona 32N
32633: WGS 84 / UTM zona 33N

*Roma40: Sistema geodetico Italiano 1940
Monte Mario: punto di riferimento del
Sistema Roma40*

ED50: European Datum 1950

*UTM: Proiezione Universale Trasversa di
Mercatore*

WGS84: World Geodetic System 1984



Bibliografia

Paolo Mogorovich, Sistemi Informativi Territoriali

Cenni di cartografia

<http://www.di.unipi.it/~mogorov/151-G2P-TXT%20Cenni%20di%20Cartografia.pdf>