

### La truppa di Iseen



valore: 6 - stanza 1

### Neferal



valore: 2 - stanza 2

### Misha



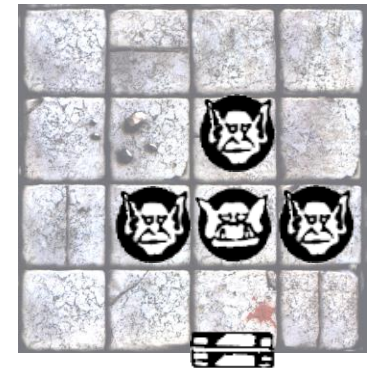
valore: 2 - stanza 3

### Gli Zombies di Misha



valore: 2 - stanza 4

### La squadra del Balrog



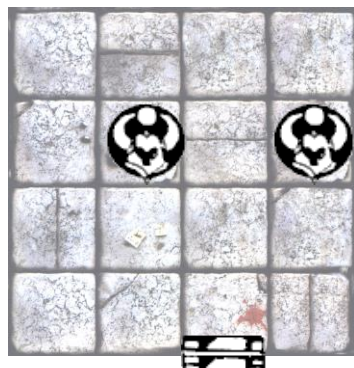
valore: 2 - stanza 5

### Goikos



valore: 2 - stanza 6

### I Guerrieri Kigos



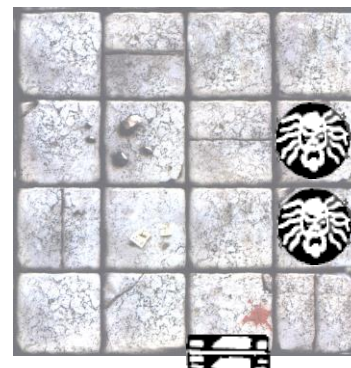
valore: 4 - stanza 7

### Il mago Zakir



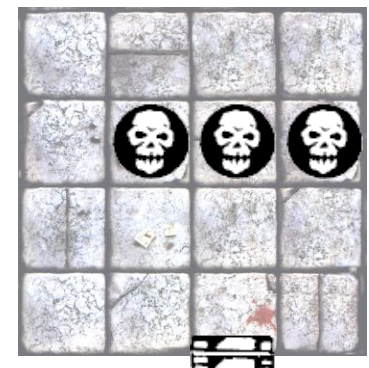
valore: 4 - stanza 8

### Gli Zombies di Zakir



valore: 2 - stanza 9

### La tomba di Sarum



valore: 2 - stanza 10

### Ragos



valore: 2 - stanza 11

### Orchi di Ragos



valore: 4 - stanza 12

### La guarnigione di Ragos



valore: 4 - stanza 13

### Goblin di Ragos



valore: 2 - stanza 14

### Goblin di Ragos



valore: 2 - stanza 15

### Orchi di Ragos



valore: 2 - stanza 16

### Le guardie di Ragos



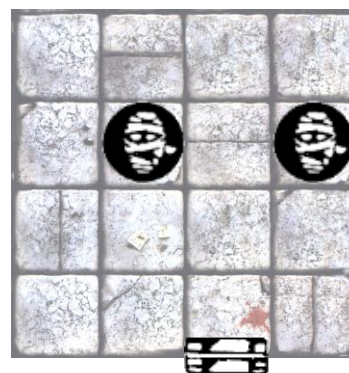
valore: 4 - stanza 17

### Varak



valore: 2 - stanza 18

### Le guardie di Varak



valore: 4 - stanza 19

### Scheletri di Varak



valore: 4 - stanza 20

### Scheletri di Varak



valore: 2 - stanza 11

### La guarnigione di Varak



valore: 4 - stanza 2

### La legione di Oranak



valore: 4 - stanza 13

### Zombies di Oranak



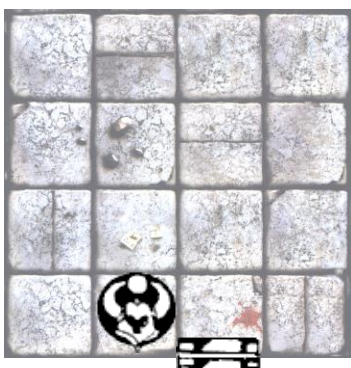
valore: 2 - stanza 4

### Oranak e i suoi scagnozzi



valore: 4 - stanza 15

### Il guerriero nero della laguna



valore: 2 - stanza 6

### Il mago di Geinel



valore: 6 - stanza 17

### I fimir di Mainos



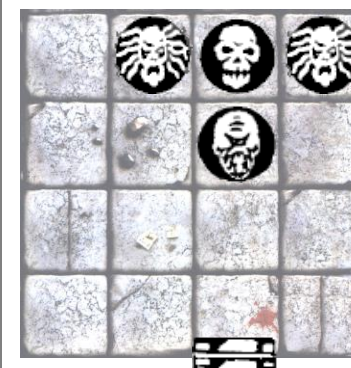
valore: 6 - stanza 8

### I non morti della valle di Heniur



valore: 4 - stanza 19

### Mennahn e la sua banda



valore: 4 - stanza 10

**Stanza vuota**



*valore: 0 - stanza 1*

**Stanza vuota**



*valore: 0 - stanza 12*

**Stanza vuota**



*valore: 0 - stanza 3*

**Stanza vuota**



*valore: 0 - stanza 14*

**Stanza vuota**



*valore: 0 - stanza 5*

**Stanza vuota**



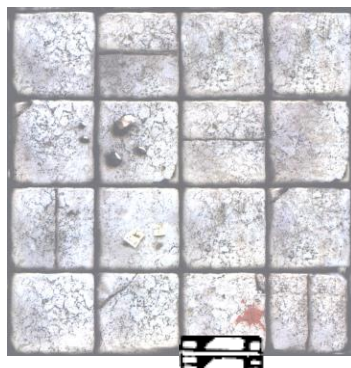
*valore: 0 - stanza 16*

**Stanza vuota**



*valore: 0 - stanza 7*

**Stanza vuota**



*valore: 0 - stanza 18*

**Stanza vuota**



*valore: 0 - stanza 9*

**Stanza vuota**



*valore: 0 - stanza 20*

Valori dei mostri:

goblin: 0.5

scheletro: 0.75

zombie: 1

orco: 1.25

fimir: 1.5

mummia: 1.75

guerriero del caos: 1.75

gargoyle: 2

mago del caos: 2